

海洋化學事特展-化學事桌遊大賽活動

壹、目的

- 一、藉由桌遊體驗學習，透過寓教於樂，激發同學動手做的興趣。
- 二、透過舉辦桌遊競賽活動，激發同學鬥志，以鼓勵所有同學精益求精。
- 三、運用桌上遊戲其各種多元化、多變性的遊戲機制，激發學生想像力、提高邏輯思考能力，達到課外延伸學習的效果。

指導單位：科技部、行政院環境保護署毒物及化學物質局、

教育部國民及學前教育署

主辦單位：中國化學會、中華民國科學教育學會、基隆區創遊微翻轉教師社群、

國立海洋科技博物館、國立臺灣師範大學

協辦單位：2PLUS 桌上遊戲設計工作室、遠流《科學人》雜誌

貳、辦理日期及地點

一、辦理日期：預計108年10月29日13:00-16:00

二、辦理地點：國立海洋科技博物館 教育中心

參、實施方式

一、參賽資格：全國高中一年級學生。

二、參賽名額：共 18 隊，每隊選手 4 人(注意！賽制採小隊積分制，比賽當天小隊不足額或報名選手臨時缺席恕無法遞補)

三、報名方式：

1. 報名網址:限網路報名 <https://forms.gle/jJ42FJjGHn3YYSLb6>
2. 由班級導師或班長統一申請初賽辦理或是直接薦派班級選手參加決賽(附件四)，因此不受理個人報名方式。
3. 報名截止後，不得更換或增刪參賽學生名單，指導老師亦以原報名表內填報教師為主，不得事後更正。
4. 報名期限：即日起至108年10月25日(星期五)止。

5. 賽程及所有活動相關事項，皆公告在本館『海洋化學事特展』網頁上。<https://is.gd/pT5Lic>

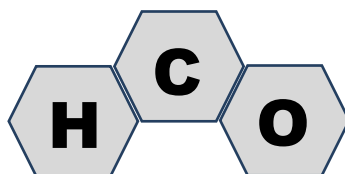
四、參賽名單、賽程、場次、場地分配等訊息，於網頁上統一公告並email通知各校連絡人。

五、比賽方式：

1. 【比賽時間：15 分鐘，每位玩家行動限 30 秒】

(1) 賽前設置：

- A. 拿出所有物質 B 卡，依顏色分類；
- B. 原子棋抽出 C、H、O 各 1 張，如下圖排列形成場中共用區；



- C. 選手各盲抽 1 張原子棋選擇一面使用，依原子棋上「原子序」由小到大依序順時針方向入座，並由數值最小者為起始玩家，然後將原子棋置回袋內洗混隨機抽掉 2 張。

(2) 玩家行動：

- A. 由起始玩家開始，選手依順時針方向依序行動；行動玩家先盲抽1張原子棋再由以下2個行動擇1個執行--
 - 將這張原子棋拼至場中(至少一邊相連)；
 - 棄掉這張原子棋，然後可以移動場中任一個棋子{仍保持場中所有原子棋相連在一起}；
- B. 此時場中相連的原子棋若能對應目前物質 B 卡中的1張純物質(至少包含1張這回合所打出的原子棋，相連在一起即可，不一定為此物質之真實排列結構；且每回限完完成1張)，請選手自行拿取對應卡牌並說出該物質的中文名稱，由同桌其他選手核對名稱，若名稱正確得該卡片正面標示的分數，名稱錯誤請翻面得該卡片背面標示的分數，將卡牌置於個人牌堆區；

C. 若此時場中相連的原子棋無法完成目前物質 B 卡中的純物質，則回合結束；

D. 換下一位選手行動。

- (3) 比賽時間：每位玩家行動限時 30 秒，若時間到直接換下一位玩家行動；每場比賽限 15 分鐘，比賽進行到 10 分鐘時鈴響提醒，若時間內原子棋被抽完則提早結束遊戲。
- (4) 特殊規則：比賽過程中會臨時宣布「主廚特餐」，限時 3 分鐘內完成者，可得到該卡牌 2 倍的分數(無論是得到卡牌正背面分數皆以 2 倍計算)。
- (5) 計分排名：比賽結束時，每位玩家加總卡牌分數為個人得分；每隊選手個人得分加總即為小隊總成績；依小組總成績由高至低排序即為名次，若前 4 名有超過 1 隊同分者進行加賽，其規則比照排名賽。
- (6) 違規行為：由桌審及工作人員保持競賽之公平，提醒選手遵守相關規定，包含在休息區之選手嚴禁大聲喧嘩影響比賽，若發生重大違規評審得取消選手比賽資格。

五、其他相關規定：

1. 決賽當天報到時，現場須提交參賽學生「在學證明書」或學生證，未提交隊伍不得參賽，請特別留意。
2. 比賽當天請依照規定報到時間前往指定比賽地點，逾時報到者視同棄權。
3. 選手報到後請遵照工作人員安排進場，比賽正式開始後不得進場，中途離席者視同棄賽。
4. 各隊比賽當天有任何一位參賽人員缺席，則全隊視同棄權，不得遞補參賽者。
5. 各場地管制人員進出，指導老師及家長不可陪同，須留在本校指定休息區等候，參賽者嚴禁攜帶手機及通訊設備。

2. 六、比賽賽程：

2019 年 10 月 29 日(二)		
時間	內容	備註
12:50-13:15	報到	13:15 統一抽號
13:15-13:30	開幕式	
13:35-14:00	排名賽一&結算	1-9 隊比賽
14:00-14:15	中場休息一	
14:15-14:40	排名賽二&結算	10-18 隊比賽

14:40-15:00	中場休息一	
15:00-15:25	同樂時間	同分隊伍加賽
15:25-15:50	頒獎&閉幕式	
15:50-	賦歸	

七、優勝名額及獎勵：

依實際報名總隊數比例，各組錄取優勝隊伍數名，參賽學生發給獎狀乙紙。

名次	獎品
第一名	冠軍獎狀每人乙紙，及桌上遊戲「神奇種子、火柴會說話、期貨時代、換言一新」各1盒
第二名	亞軍獎狀每人乙紙，及桌上遊戲「特斯拉與愛迪生、神來一筆-旅行版、香草花園+貓街」各1盒
第三名	季軍獎狀每人乙紙，及桌上遊戲「機密代號-有圖有真相、法老密碼、今晚要吃誰、狗狗特技團」各1盒
第四名	殿軍獎狀每人乙紙，及桌上遊戲「史錢時代、邏輯對決、生態公園、搖滾天團」各1盒

肆、預期成效

能夠有效提供學生多樣且活潑之化學學習與體驗機會，進而激發學生化學學習之動機，透過桌上遊戲活動的進行，培養學生自信與表達，並獲得成就認同感。