

## 2023 海科館實境解謎活動設計與實作種子教師工作坊

### 第一季初階工作坊簡章

**2023海科館實境解謎  
設計與實作種子教師工作坊**

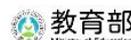
2023年1月7日(六) 至 2023年1月8日(日)

時間	第一天	第二天	地點
08:40-09:00	學員報到	學員報到	海科館教育中心 科教教室(F114) /主題館展示廳
09:00-10:30	認識實境遊戲	淺談遊戲教育理論	
10:30-12:00	體驗海科館ARG I	海科ARG平台 使用教學與實作II	
12:00-13:00	午餐時光	午餐時光	
13:00-15:00	體驗海科館ARG II	實作驗收	
15:00-16:00	海科ARG平台 使用教學與實作I	心得分享與活動總結	

報名入口

報名費300元/人(含兩日主題館門票、遊戲體驗課程、保險、午餐及茶點費用)  
本活動無提供停車費及住宿費補助，費用請自理，教師研習時數總計12小時。

指導單位：教育部、國科會 主辦單位：國立海洋科技博物館



配合十二年國教海洋議題融入，海科館於 108 年開始推動數位化遊戲式學習，用數位化形式發展博物館內的實境解謎教學課程 Alternate Reality Game(ARG) Learning，利用本館數位與典藏資源，發展能滿足各級學生及老師教學需求的博物館學習。

海科館於 2022 年 8 月首次以「創用 CC」博物館資源共享的概念舉辦海科館實境解謎活動設計與實作種子教師工作坊，開放海科館 ARG 數位實境遊戲教學平台，邀請對設計實境解謎活動有興趣之教學實務工作者加入製作實境遊戲的行列。在去年舉辦兩場次工作坊受到教師的熱烈迴響及好評之下，海科館今年持續辦理「2023 海科館實境解謎活動設計與實作種子教師工作坊」，再次邀請有興趣加入數位實境遊戲 ARG 設計行列之學校教師，一起成為海科館 ARG 數位教學運用平台種子教師。

2023 年海科館實境解謎活動設計與實作種子教師工作坊將以每季舉辦一個場次的方式進行：第一季(寒假)為初階工作坊；第二季為進階工作坊；第三季(暑假)為初階工作坊；第四季將舉辦「海科 ARG 創意設計大賽」(賽事辦法將於第二季進階工作坊結束後公告於海科館官方網站)。本次工作坊為第一季的初階工作坊場次，時間為 112 年 1 月 7 日(六)至 112 年 1 月 8 日(日)，歡迎對數位遊戲式學習及海洋議題有興趣，想深入了解海科館 ARG 課程內容之學校教師報名參加，一同來學習海科館實境解謎 ARG 教學運用平台使用方式，於活動後帶到學校教學現場加以應用。

一、指導單位：教育部、國家科學及技術委員會

二、主辦單位：國立海洋科技博物館

三、活動對象：全國教師

四、辦理日期：112 年 1 月 7 日(六)至 112 年 1 月 8 日(日)

五、活動地點：國立海洋科技博物館教育中心(202 基隆市中正區北寧路 367 號)

六、報名資訊：

(一) 名額上限：30 人，額滿為止。

(二) 報名時間：111 年 12 月 12 日(一)至 112 年 1 月 3 日(二) 17:00 止。

\*主辦單位將依報名時間及教師報名參與研習狀況進行學員錄取作業。

\*錄取名單將於 112 年 1 月 4 日(三)公告於海科館官方網站。

(三) 報名費用：報名費每人 300 元整(含兩日主題館門票、遊戲體驗課程、保險、午餐及茶點費用，本活動無提供停車費及住宿費補助，停車及住宿費用請自理)。報名費請於錄取名單公告後三日內完成繳費作業以取得學員資格。繳費方式：於報名截止後以 e-mail 寄發繳費連結。

(四) 報名方式：請至「全國在職教師進修網」線上報名

七、工作坊時程及內容：

時間	內容		地點
	第一天 1/7(六)	第二天 1/8(日)	
08:40~09:00	學員報到	學員報到	海科館教育中心 探索教室(F114) / 主題館展示廳  遊戲體驗以分組形式 至主題館內進行，過 程會由講師從旁引導 小組到點探索與討論
09:00~10:30	認識實境遊戲	淺談遊戲教育理論	
10:30~12:00	體驗海科 ARG I	海科 ARG 平台 使用教學與實作 II	
12:00~13:00	午餐時光	午餐時光	
13:00~15:00	體驗海科 ARG II	實作驗收	
15:00~16:00	海科 ARG 平台 使用教學與實作 I	心得分享與活動總結	

報名費 300 元/人(含兩日主題館門票、遊戲體驗課程、保險、午餐及茶點費用)  
 本活動無提供停車費及住宿費補助，費用請自理，教師研習時數總計 12 小時。

工作坊課程內容大綱：

- (一) 單元一：博物館的實境解謎
  - 1-1.什麼是實境解謎 1-2.遊戲教育本質
- (二) 單元二：實境解謎設計製作
  - 2-1.設計方法 2-2.ARG 平台操作教學
- (三) 單元三：淺談遊戲教育理論
  - 3-1.心流理論 3-2.經驗學習圈
- (四) 單元四：博物館教育趨勢

#### 4-1.未來產學合作 4-2.海科 ARG 的未來規劃

#### 八、考核與認證：

完成並通過實作驗收之考核者，即刻成為本年度海科館海洋種子教師，享 112 年度入館優惠票價，另享有海科館 ARG 平臺使用權限，同時獲得海科館 ARG 種子教師個人專用帳號，該帳號可於海科館、個人服務機關、學校單位作為課程教學或課堂活動使用，限個人專用不可租借或與他人共享，如有違反情況將喪失帳號使用權限。

#### 九、其他事項：

- (一) 學員請自備筆記型電腦，同校老師可組隊共用一台，教室備有延長線插座。
- (二) 學員請自備手機或平板，至少須準備其中一項。
- (三) 學員須具備電腦操作能力如網頁操作、文書處理與網路連線等。
- (四) 為響應環保與永續理念，上課學員請自備環保餐具與飲水杯。

十、其他：其餘未盡事宜，海科館保有變更調整權。

十一、活動聯繫：國立海洋科技博物館 展示教育組-倪先生

電話：(02)2469-6000 分機 7025

電子郵件：Shenyang0222@mail.nmmst.gov.tw